

# LED ovladač RGB6CH uživatelská příručka

LED ovladač RGB6CH je bezdrátový ovládací systém, jednoho ovladače a několik přijímačů, ovládat lze až 6 sekcí samostatně či dohromady.




## Technické parametry:




Rádiová frekvence – 868MHz  
Dosah až 30m  
Napájení – 3 x AAA baterie  
6 programovatelných módů  
8 stupňů nastavení jasu a rychlosti efektu  
Funkce „paměť“ po odpojení napájení – po opětovném připojení se spustí naposledy použitý efekt nebo barva  
Ovladač má automatického vypnutí po 10s  
Možnost nastavení – teplá, denní, studená  
Možnost volby nezávislé zóny  
Vstupní napětí: 12-36VDC  
Výstupní zatížení: 3 x 5A (12V 180W, 24V 360W)  
Přijímač má ochranu proti přepětí, přehřátí a proti zkratu

**Kontrolka na ovladači** má funkce kontroly zapnutí ovladače, po 10 sekundách se ovladač vypne a kontrolka přestane svítit, čímž se šetří baterie. Pokud při zapnutí kontrolka 4x zabliká a to 3x za sebou, je nutné vyměnit baterie v ovladači.

## Nastavení identifikace přijímače (napárování):

Na začátku používání systému musíte nastavit identifikaci přijímače, účelem nastavení identifikace je, aby přijímač spolupracoval s vysílačem. Metoda nastavení přijímače je následující:


Zmáčknete tlačítko pro nastavení identifikace přijímače  na vysílači, kontrolka pro nastavení identifikace  začne blikat, poté zmáčknete jedno z tlačítek čísel  až

 na ovladači, na kterém chcete, aby přijímač byl spárován, poté se dotkněte dotykového kolečka , nebo jakékoliv tlačítko funkce  na ovladači. Poté, co přijímač obdrží signál od ovladače, kontrolka zhasne. Pokud nastavení identifikace selhalo, opakujte celý postup znovu.


**Například,** pokud chcete, aby přijímač byl na , zmáčknete nejprve tlačítko , poté se dotkněte dotykového kolečka, nebo jakékoliv tlačítko funkce na ovladači.


## Upozornění:

nastavení přijímače dotykovým kolečkem  je definováno jako **hlavní (master)**,




nastavení přijímače tlačítky funkcí  je definováno jako **podřadný (slave)**.



Tato možnost jednoho hlavního a několika podřadných přijímačů dovoluje, aby přijímače pracovaly synchronně a nestalo se, že se barvy na přijímačích budou lišit. Na každé předvolbě může být jen jeden hlavní, ale několik podřadných přijímačů, v případě synchronního efektu na hlavním a podřadných přijímačích podržte danou předvolbu, např.



 asi 2 sekundy.

Pokud potřebujete vymazat identifikace přijímače, zmáčknete tlačítko pro nastavení identifikace  na více jak 5 vteřin. Pak je identifikace vymazána.

## Programování barev: příklad chcete nastavit červenou a modrou na předvolbě

Stiskněte  a potom  pro začátek programování, na dotykovém kolečku se dotkněte červené barvy a zmáčknete , na dotykovém kolečku se dotkněte

modré barvy a zmáčknete , potom potvrďte nastavené barvy přidržem tlačítka  2 sekundy, kontrolka na ovladači blikne, nastavení je uloženo. Takto si můžete nastavit jakékoliv barvy výběrem na kolečku pro dynamický efekt. Na každé předvolbě lze nastavit pouze jeden naprogramovaný efekt.

**Spuštění dynamického efektu:** Stiskněte  a potom  a spustí se prolínání červené, modré, červené, modré dle nastavení.

## Zapojení přijímače:

